

# Julien Ferrato



Après un baccalauréat Arts Appliqués à Marseille, Julien Ferrato intègre l'École d'Art d'Aix-en-Provence dont-il obtiendra le diplôme en 2013. Graffiteur à la base, il s'intéresse rapidement à l'art vidéo et aux jeux vidéo en étudiant les liens qui relient ces deux médias. Cherchant ses réponses dans la vidéo et les installations vidéo ainsi que dans l'utilisation de jeu dit « sandbox » (bac à sable) qui lui permette de réaliser des constructions architecturales virtuelles et des machinimas mettant en scène ses avatars. Mais ce jeune artiste n'oublie pas ses origines graphiques dans la réalisation de peintures et dessins, le liant de son travail se trouvant avant tout dans la culture mainstream, cinématographique et vidéoludique.

Vous pouvez retrouver ses travaux à cette adresse:

<http://makerito.tumblr.com>

---

# Steven Daniel



Né en 1988. Steven Daniel est diplômé de l'École Nationale Supérieure de la Photographie en 2014. Il effectue une résidence à l'International Center of Photography à New York en 2012. Il a été sélectionné par Olympus pour exposer dans le programme des Rencontres d'Arles 2014, une rencontre photographique avec Denis Rouvre.

On peut consulter ses réalisations sur : [www.stevendaniel.fr](http://www.stevendaniel.fr)